

Arvutiõpetus 4. klass

4. klassi arvutiõpetusega taotletakse, et õpilane:

- tunneb huvi infotehnoloogia võimaluste vastu;
- oskab lihtsamaid programme käsitleda;
- teab internet ohtudest ja võimalustest;
- oskab ennast väljendada;

Arvutiõpetuse ainekava 4. klass

1. Ajaline maht

1 tund nädalas, kokku 35 tundi aastas

2. Eeldatav õpilaskontingent on 3. klassi lõpetanud õpilane

3. Õppeaine sisu ja eeldatavad õpitulemused

Õppeaine sisu	Eeldatavad õpitulemused
<p>Internetiohud. Turvaline veebikasutus, küberkiusamine, veebi näiline anonüümsus, turvameetmed ja isiklik vastutus.</p>	<p>Õpilane teab oma õigusi ja kohustusi netietiketi, teab, et täielikku anonüümsust ei eksisteeri. On kursis suurimate ohtudega, teab, kuidas salasõna turvaliselt luua/hoida. Teab, mis on küberkiusamine ning kuhu abisaamiseks pöörduda.</p>
<p>Tekstitöötlus. Üldised teadmised tekstitöötlus programmist (MS Word). Teksti sisestamise reeglid. Liikumine tekstis. Teksti aktiveerimine. Tähemärgi vormindamine. Lõigu vormindamine. Nupuriba. Rullimisribad. Mõõduriba. Lõikude nummerdamine. Salvestamine. Teksti kopeerimine ja tõstmine faili sees ja ühest failist teise. Menüüd. Leheservad. Printimine. Etteantud tekstiga referaadi vormindamine. Päise ja jaluse lisamine, lehekülgede nummerdamine.</p>	<p>Õpilane suudab vormistada referaadi etteantud juhendi järgi.</p>

<p>Esitluse loomine. Esitluse koostamine programmis MS PowerPoint. Märksõnade sisestamine slaididele. Slaidi kujundus ja skeem. Piltide lisamine. Slaidide animeerimine. Üleminekute lisamine. Ajalise mõõde lisamine. Esitluse käivitamine. Ettekannete tegemine. Head tavad slaidide koostamisel ja avalikul esinemisel.</p> <p>Infootsing netist. Infootsingu erinevate võtete ja vahendite harjutamine. Brauserid: Mozilla (Firefox), Google Chrome. Informatsiooni otsimine Internetist. Informatsiooni objektiivsus. Erinevate keskkondade ülevaade ja tutvustus.)</p> <p>E-maili kasutamine</p> <p>E-kool. E-kooli kasutaja loomine, kasutusvõimalused.</p> <p>Tehnikateadmised. Raspberry, programm Scratch, Arduino trükiplaadi kasutamine. Nutiseadme turvalisus.</p>	<p>Õpilane suudab endavalitud või etteantud teemal koostada slaidiesitlusi ning on tuttav sellise meedia esitamise põhimõtete ja võimalustega.</p> <p>Õpilane oskab vajalikku infot märksõnade kaudu internetist otsida. Teab keskkondi, mis on info osas usaldusväärsed.</p> <p>Oskab logida sisse kooli Office 365 portaali. Oskab saata ja lugeda e-maile. Oskab lisada manuseid.</p> <p>Oskab e-posti aadressi kaudu luua e-kooli kasutajakonto. Teab, kuidas vajalikku infot e-koolist leida ning kasutab igapäevases õppetöös.</p> <p>Teab voolu all töötava tehnikaga tegelemise ohutusreegleid ja oskab ennast hoida. Teab, millistest osadest arvuti koosneb. Oskab arvutit kokku panna. Oskab algtasemel kasutada programmi Scratch. Koostab Arduino trükiplaadil lihtsaid vooluringe. Teab, kuidas hoida oma nutiseadet turvalisena.</p>
--	---