

## Matemaatika lõiming III kooliastmes

Õppeaine	Kooliaste	Lõiming
Eesti keel ja kirjandus	III	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Korrekse eesti keele kasutamine</li> <li>• Funktsionaalne lugemisoskus (tabelid, tekst), teksti mõistmine, lugemiskiirus</li> <li>• Arvsõnad</li> </ul>
Võõrkeeled	III	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mõistete sidumine võõrkeeltega</li> <li>• Võõrkeelne arvutamine (kaubandus)</li> </ul>
Muusika	III	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Harilikud murrud (rütm)</li> <li>• Seoste loomise oskus (struktuur ja sümbolid)</li> </ul>
Ajalugu	III	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Rooma numbrid</li> <li>• Ajaarvutus</li> <li>• Matemaatika ajaloo tutvustus</li> </ul>
Ühiskonnaõpetus	III	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Protsentiarvutus (maksud, laenud), aritmeetiline keskmine</li> <li>• Arvandmete esitlemine ja tõlgendamine, graafikud, tabelid, diagrammid</li> <li>• Oskus probleeme püstitada, sobivaid lahendusstrateegiaid leida ja neid rakendada, lahendusideid analüüsida ning tulemuse tõesust kontrollida</li> <li>• Oskus loogiliselt arutleda</li> </ul>
Arvutiõpetus	III	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kasutab matemaatilisi arvutiprogramme (tasandiliste kujundite joonestamine, graafikute joonestamine);</li> <li>• Kasutab arvutit info kogumiseks, suhtub kriitiliselt kogutud infosse</li> </ul>
Loodusõpetus; geograafia; bioloogia	III	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Matemaatika annab vahendid looduse uurimiseks – arvutamine (protsent), graafikute (diagrammide) koostamine ja lugemine, andmete analüüsimine, mõõtühikud ja teisendamine, ümardamine,</li> <li>• Loogilise arutluse oskus, hüpoteeside püstitamine ja kontrollimine,</li> <li>• Geomeetria – tasandiliste kujundite konstrueerimine,</li> <li>• Kaardimõõt</li> <li>• Uurimuslik õpe</li> </ul>
Keemia		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Matemaatika annab vahendid looduse uurimiseks – arvutamine (protsent), andmete analüüsimine, mõõtühikud ja teisendamine, ümardamine, algebraline teisendamine</li> <li>• Võrrandite lahendamine</li> </ul>
Füüsika	III	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vahendid – arvutamine (protsent), graafikute lugemine, mõõtühikud, arvu standardkuju, ümardamine, algebraline teisendamine</li> <li>• Võrrandite lahendamine</li> <li>• Funktsioonid ja nende graafikud (võrdeline sõltuvus, ruutfunktsioon, lineaarfunktsioon)</li> </ul>
Kehaline kasvatus	III	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sporditehniliste oskuste analüüs ja kehalise töövõime näitajate ja sporditulemuste dünaamika selgitamiseks vajalike matemaatiliste seoste ja meetodite kasutamise oskus (aritmeetiline keskmine, tabelite ja graafikute lugemine, mõõtmine, ümardamine)</li> <li>• Geomeetriliste kujundite tundmine</li> </ul>

Kunst / kunsti- ajalugu	III	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Geomeetria – tunneb tasandilisi ja ruumilisi kujundeid, tasandiliste kujundite konstrueerimine;</li> <li>• Kompositsioon, sümmeetria tundmine</li> <li>• Mõõtkava, mõõtmis- ja joonestusvahendite kasutamine,</li> </ul>
Tehno- loogia	III	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Arvutamine, protsentarvutus, mõõtmine, ühikute teisendamine, seosed</li> <li>• Geomeetria (kujundite konstrueerimine, omaduste tundmine, sümmeetria)</li> <li>• Loogiline mõtlemine, planeerimine, tulemuse ja protsessi hindamine</li> </ul>